

Tableau récapitulatif des animations en fonction de l'âge

De la découverte sensorielle de la nature aux approches plus scientifiques, nos animateurs, passionnés et compétents, feront découvrir aux enfants (petits et grands) l'univers palpitant de l'étang de Virelles et ses différentes facettes.



Thème	Description brève	Age
Le marais par les sens	Mettre les enfants en état d'éveil sensoriel et les rendre réceptifs au milieu naturel.	De 3 à 7 ans
Voyage au bout du monde	Rencontrer le milieu naturel physiquement, avec tous ses sens, s'immerger dans la nature avec tout son être.	A partir de 7 ans
Sur la piste du castor	Découvrir les mœurs et le territoire du castor et développer le sens de l'observation et de la déduction	De 6 à 12 ans
Les dents de la mare	Éveiller à la diversité des êtres vivants de la mare, développer le sens de l'observation et s'initier à la systématique animale.	De 6 à 18 ans
A plumes !	Découvrir le monde des oiseaux et apprendre à discerner leurs critères d'identification.	De 6 à 18 ans
A poils !	Découvrir le monde des mammifères, leurs habitats, leurs mœurs.	De 7 à 18 ans
Dans la peau d'une grenouille	Découvrir la vie des batraciens avec tout son corps, son imaginaire.	De 3 à 8 ans
Chips d'Ortie et compagnie	Découvrir des plantes sauvages comestibles et cuisiner sur feu de bois.	De 6 à 18 ans
Musique verte	A partir d'éléments naturels, réaliser et utiliser des instruments de musique.	A partir de 9 ans
Art et nature	Sensibiliser à la nature par le biais d'approches artistiques et contemplatives.	A partir de 8 ans
Etang de questions ?	Comprendre la complexité des liens qui unissent les êtres vivants au sein de l'écosystème étang, découverte de l'étang en canoë.	De 10 à 18 ans
Aquavirelles	Comprendre le fonctionnement du bassin versant de l'étang et prendre conscience de la complexité de la gestion de l'eau - animation pré-recquise : Etang de Questions ?	De 10 à 18 ans
Une journée avec Zine l'abeille	Pour découvrir les abeilles et leur organisation dans la ruche.	De 4 à 12 ans
Mon jardin de sorcière	Se rapprocher du monde végétal pour mieux comprendre les stratégies des plantes. Découvrir les usages que l'on avait de certaines plantes, par une approche ludique et en sollicitant tous ses sens.	De 8 à 14 ans